

Le 
CHEMIN
- du cœur -



ARRIVÉE

DÉPART

Le CHEMIN - du cœur -

Règles du jeu

Un jeu coopératif qui favorise le dialogue et permet la découverte les uns des autres. Avançons tous ensemble le même pion pour arriver à destination !

Nombre de joueurs : 4 familles    
ou 4 joueurs    

MATÉRIEL :

- 1 plateau composé de 63 cases
- 1 pion
- 36 cartes

DESCRIPTION :

- Les cases du plateau déterminent qui parle :
 - Cases bleues : le joueur parle de lui.
 - Cases rouges : le joueur parle d'un autre joueur.
 - Cases vertes : la famille ensemble parle d'elle.



- Les cartes représentent les sens : voir, goûter, sentir, entendre, toucher et faire. Elles déterminent le sujet de l'échange.

Si la carte n'est pas barrée, le joueur commence sa phrase par « J'aime », « Tu aimes » ou « Nous aimons ».

Si la carte est barrée, le joueur commence sa phrase par « Je n'aime pas », « Tu n'aimes pas » ou « Nous n'aimons pas ».

Dans l'angle de chaque carte sont représentés un, deux ou trois pas. Ils déterminent le nombre de cases dont les joueurs avancent.

Par exemple : Je pioche une carte « voir » barrée et j'avance jusqu'à une case rouge. Je vais alors dire « Marc, tu n'aimes pas voir les araignées qui te font peur. »

DÉROULEMENT :

Les joueurs se placent autour du plateau, face à une couleur d'équipe (violet, jaune, rose ou orange).

Les cartes sont mélangées et placées en une pile, faces cachées. Le pion est déposé sur la case départ.

Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur est celui placé face à la couleur violette.

Le joueur pioche une carte et avance le pion d'autant de cases que de pas sur la carte. Il répond selon la couleur de la case et selon la carte. Puis, c'est au joueur suivant.

Arrivés tous ensemble, nous nous sommes découverts les uns les autres.

Plus nous nous connaissons, mieux nous pouvons nous aimer !



TOUCHER



TOUCHER



TOUCHER



TOUCHER



TOUCHER



TOUCHER



FAIRE



FAIRE



FAIRE



FAIRE



FAIRE



FAIRE



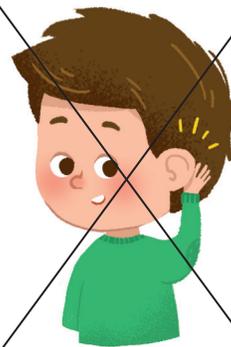
ENTENDRE



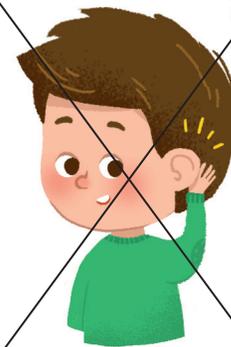
ENTENDRE



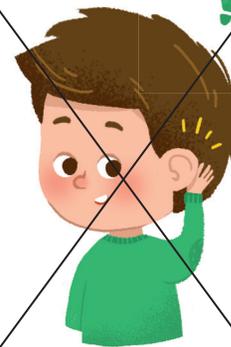
ENTENDRE



ENTENDRE



ENTENDRE



ENTENDRE



VOIR



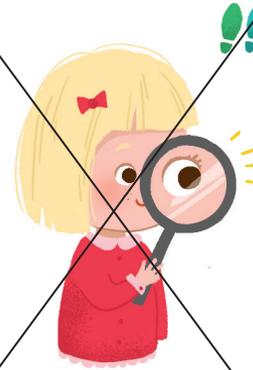
VOIR



VOIR



VOIR



VOIR



VOIR



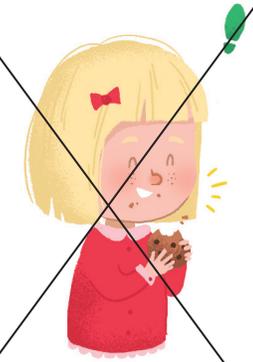
GOÛTER



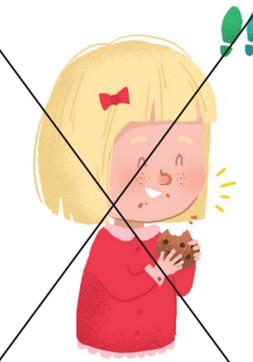
GOÛTER



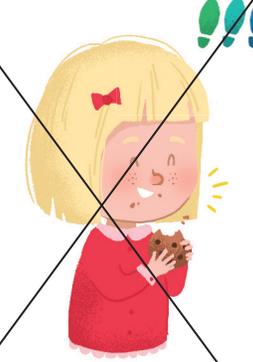
GOÛTER



GOÛTER



GOÛTER



GOÛTER



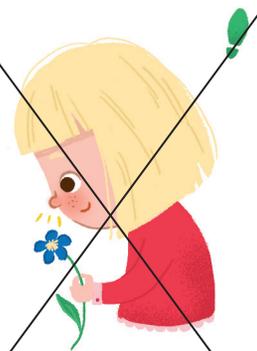
SENTIR



SENTIR



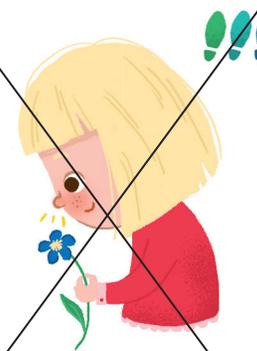
SENTIR



SENTIR



SENTIR



SENTIR